AUTEUR: Alexis Provost  
  
  
┌── *\** Analyse du générateur rand()

│

│ ╔══ POUR i ALLANT DE 0 A 6 PAR PAS DE 1 FAIRE

│ ║ srand(time(0))

│ ║ ╔══ POUR j ALLANT DE 0 A pow(10,i) PAR PAS DE 1 FAIRE

│ ║ ║ Lancer le dé

│ ║ ║ ┌── SI Roll == 1

│ ║ ║ │ Rolled1++

│ ║ ║ ├──Sinon SI Roll == 2

│ ║ ║ │ Rolled2++

│ ║ ║ ├──Sinon SI Roll == 3

│ ║ ║ │ Rolled3++

│ ║ ║ ├──Sinon SI Roll == 4

│ ║ ║ │ Rolled4++

│ ║ ║ ├──Sinon SI Roll == 5

│ ║ ║ │ Rolled5++

│ ║ ║ ├──Sinon SI Roll == 6

│ ║ ║ │ Rolled6++

│ ║ ║ └──

│ ║ ║ NumberOfRolls = j + 1

│ ║ ╚══

│ ║ Écrire Rolled2, Rolled3, Rolled4, Rolled5, Rolled6,

│ ║ (float)((Rolled1 \* 100) / NumberOfRolls),

│ ║ (float)((Rolled2 \* 100) / NumberOfRolls),

│ ║ (float)((Rolled3 \* 100) / NumberOfRolls),

│ ║ (float)((Rolled4 \* 100) / NumberOfRolls),

│ ║ (float)((Rolled5 \* 100) / NumberOfRolls),

│ ║ (float)((Rolled6 \* 100) / NumberOfRolls),

│ ║ Écrire Pressez une touche pour continuez

│ ║

│ ║ \_getch()

│ ║ clrscr()

│ ╚══

└── Écrire "A U R E V O I R"